

Ezi-scanner – meddelanden i handdatorn

<p>Dubblett</p> 	<p>Uppstår när man försöker skanna samma provburk två gånger.</p>	<p>Ta en ny burk</p>
<p>DUBBLETTDJUR EJ REGISTRERAT, GÖR NY INMATNING</p> 	<p>Uppstår när man registrerat samma Löpnummer tidigare</p>	<p>Kontrollera det nya djurets Löpnummer. Är det korrekt så registrera ett påhittat Löpnummer som inte finns i besättningen t.ex. nr 1. Anteckna nr 1, tiden, streckkoden och vilket Löpnr det egentligen ska vara på ett anteckningsblock. Nästa fel döper man till Löpnr 2 o.s.v.</p>

<p>Prov: 0</p>  <p>Data Handle</p>	<p>När man ska registrera nästa Löpnr så står det Prov: 0. Den tidigare provburken är inte skannad.</p>	<p>Skanna den tidigare provburken och texten EZI-SCANNER Ange löpnr visas.</p>
<p>Okänt? 1=J 2=N</p>  <p>Data Handler™</p>	<p>Djuret finns inte i handdatorn. Okänt? = Nytt djur? 1= JA 2= NEJ</p> <p>Vid JA registreras djuret och man kan skanna burken.</p>	<p>Det här kan gälla nya djur som ännu inte finns på provmjölkkningslistan i KKPC t.ex. nykalvade kvigor.</p> <p>Vid 1=JA sparas djuret i handdatorn och läses sedan in i KKPC och lägger sig längst ner på provmjölkkningslistan.</p>